



## Curso Adobe Flex 3

Aprenda como criar aplicações web ricas com produtividade e qualidade usando a plataforma Adobe Flex 3. O curso cobre amplamente a linguagem e a plataforma Adobe Flex, desde as bases da linguagem até assuntos mais avançados tais como o uso de frameworks MVC.

Orientado para alunos iniciantes em Flex que já apresentam experiência em outras linguagens, esse curso de 44 horas junta teoria à prática, conta com aulas para tirar dúvidas e revisar os conceitos aprendidos e inclui uma apostila eletrônica.

Datas: De 15/03 até 28/04, segundas e quartas

Horário: 19:00 – 22:00

Local: Acate  
Rua Lauro Linhares 589  
Trindade - Florianópolis

Informações e Inscrições: Daniela Melo  
(48) 3337 2003  
dmel@sofshore.com.br

Rua Pastor Willian Richard Schisler Filho, 452 | sala 102  
Itacorubi, Florianópolis, SC | CEP 88034-100  
+55 48 3337 2003  
www.sofshore.com.br

## Pauta

### Introdução ao Adobe Flex 3

- O conceito de aplicação internet rica (RIA)
- A base do RIA Adobe: Flash player

### Introdução ao Flex Builder

- Interface usuário
- Criação de um projeto
- Debugging/Logging

### Elementos de desenvolvimento com Flex

- MXML
- ActionScript
- Orientado a objetos em Flex
- Data providers & collections
- Containers

### Eventos

- Gestão de eventos (disparar e escutar)
- System events
- Custom events

### Componentes customizados

- Hierarquias
- Ciclo de vida
- Herança vs. Composição

### Validação e formatação de dados

- Validators
- Formatters
- Validators & formatters customizados

### Temas especiais em Flex

- Embutindo arquivos (imagens, fontes e sons)
- Impressão
- Deep linking
- Shared objects
- RegExp
- Leitura (download/load) de arquivos (FP9 / FP10)
- Envio (upload /save) de arquivos (FP9 / FP10)
- Envio de arquivos múltiplos

### Interações sofisticadas

- View states
- Desenho de interfaces
- Transitions & efeitos
- Repeaters
- Cursores
- Behaviors

### Design

- Styles
- Skins

### Renderers Básicos e Avançados

- Item renderer e item editor

### Drag & drop

- Entre componentes baseados em Lista
- Usando DragManager

Gráficos

Acesso a dados

- Remote objects
- HTTPService
- Web Services

Aplicações modulares

- Comunicação entre módulos & application

Frameworks MVC (introdução)

- Introdução ao MVC
- Cairngorn vs. Swiz vs. Mate

Adobe AIR

- Configuração
- Janelas, menus e barras de tarefa
- Interação com o sistema operacional
- Manipulação de arquivos
- Trabalhando com Banco de dados
- Distribuindo e atualizando aplicações AIR